

PHILOSOPHIE & ÉTAT D'ESPRIT



Play & Pulse est une démarche outillée alliant design thinking, conception centrée sur les personnes, culture « maker » et conception participative.

Notre *Boîte à Outils Play & Pulse* se veut interdisciplinaire, elle utilise un langage commun permettant d'innover et de traiter une problématique de conception de produits en adoptant un regard au service des personnes, qu'elles soient, extraordinaires ou ordinaires, un regard alliant Ergonomie et Design, et surtout un regard responsable sur les enjeux environnementaux et sociaux liés au développement de nouveaux produits.

Notre *Boîte à Outils Play & Pulse* propose un ensemble de guides pour tous ceux qui souhaitent innover et concevoir des produits en impliquant les personnes qui les utiliseront, dans une démarche responsable et solidaire.

Nous avons souhaités nos outils utiles et pratiques. Ils ne doivent pas être des carcans. Ils peuvent être personnalisés pour chaque projet que vous conduirez.

Cette présentation des *Outils Play & Pulse* regroupent les descriptions des méthodes et outils pertinents pour accompagner notre démarche.

Chaque présentation des *Outils Play & Pulse* est constituée :

- d'une description de l'outil,
- de son rôle et ses objectifs dans les différentes phases de la démarche,
- de sa recette d'utilisation,
- d'exemples concrets de mises en situation,
- de conseils, de postures, de valeurs à adopter.

Vous retrouverez en particulier dans cette boîte à Outils : un « *Plateau Découverte* », des « *Fiches Outils* », des « *Guides de Connaissances* », des « *Cartes* » et autres méthodes et outils que nous utilisons et faisons évoluer depuis plus de 10 ans au travers de nos nombreuses expériences de conduite de projets.

