DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

PLAY & PULSE

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

PHILOSOPHIE & ÉTAT D'ESPRIT

DÉS CRÉA

BOOSTER LA CRÉATIVITÉ

L'objectif des dés est de favoriser la recherche créative. La créativité a besoin d'être stimulée pour pouvoir se manifester. Pour ce faire, il est nécessaire de l'éveiller, de la nourrir et de la développer.

Ces dés, personnalisables, permettent de rendre les séances de créativité plus ludiques.

Les dés vous permettent de faire rapidement des associations d'idées dans une multitude de combinaisons d'inspirations : visuelles, sensorielles, sémantiques.

Les dés proposés visent à favoriser la prise en compte de l'environnement lors de la conception des produits. Ainsi, certains dés se focalisent sur des inspirations naturelles et écologiques, ils favorisent également la réflexion sur l'utilisation de matériaux écoresponsables.

Pour plus d'inspiration, vous pouvez associer les dés à des visuels que vous pouvez classer par thème, et personnaliser les thèmes en fonction des projets. Vous pouvez également créer vos propres dés.

Lancer les dés et laisser faire le hasard !

PLAY & PULSE

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

Les USAGES (Dé contexte)	Inverser Intervertir Renverser Permuter (Dé sens dessus dessous)	PLAY & PULSE (Dé sens dessus dessous)	« Je partage » Expériences sociales culturelles (Dé expériences)	ROUGE «TROP VIF» Subjectif (Dé jeu de mots)	ÉQUILIBRER asymétrie / radial / symétrie (Dé esthétique)	Vannerie (Dé mise en forme)	Découpe Perforation (Dé mise en forme)
Les PERSONNES (Dé contexte)	Entourer Envelopper Enserrer Enlacer Enccadrer (Dé sens dessus dessous)	Diminuer Moins grand Moins longtemps Moins de matériaux Moins de pièces Moins … (Dé sens dessus dessous)	« Je vais bien » Expériences qualité de vie, santé, bien être (Dé expériences)	ROUGE «SANG» «PASSION» Ressemblance Analogie (Dé jeu de mots)	PROPORTIONNER rapport déchelle (Dé esthétique)	Assemblage (Dé mise en forme)	Cintrage (Dé mise en forme)
Le TEMPS (Dé contexte)	Encastrer Emboiter Insérer Imbriquer Emballer (Dé sens dessus dessous)	Assembler Combiner Associer Réunir (Dé sens dessus dessous)	« C'est stimulant » Expériences cognitives (Dé expériences)	ROUGE «COULEUR» Descriptif (Dé jeu de mots)	HARMONISER distance répétition / rythme similarité / ressemblance (Dé esthétique)	Extrusion (Dé mise en forme)	Compression (Dé mise en forme)
Les PRODUITS (Dé contexte)	Multiplier Amplifier Reproduire (Dé sens dessus dessous)	Hybrider Mélanger Fusionner Croiser Mêler (Dé sens dessus dessous)	« Je suis heureux » Expériences émotionnelles (Dé expériences)	ROUGE «BOUGE» «COURGE» Phonétique (Dé jeu de mots)	HIÉRARCHISER arborescence / taille (Dé esthétique)	Tricot (Dé mise en forme)	Moulage (Dé mise en forme)
Les LIEUX & ESPACES (Dé contexte)	Diviser Morceler Fragmenter Couper Séparer Dissocier (Dé sens dessus dessous)	Augmenter Plus grand Plus gros Plus lourd Plus fréquent Plus … (Dé sens dessus dessous)	« C'est doux » Expériences sensorielles (Dé expériences)	ROUGE «CHALEUR» «DANGER» Symbolique Évocation (Dé jeu de mots)	CONTRASTER différenciation distinction / accentuation (Dé esthétique)	Impression (Dé mise en forme)	Modelage (Dé mise en forme)
Les UNIVERS (Dé contexte)	Supprimer Enlever Effacer Retirer (Dé sens dessus dessous)	Comparer Métaphore Analogie Ressemblance Similitude Correspondance (Dé sens dessus dessous)	Expériences resposables (Dé expériences)	ROUGE «VERT» «ROSE» Sémantique (Dé jeu de mots)	ALIGNER ranger / disposer / organiser (Dé esthétique)	Tournage (Dé mise en forme)	Couture Crochet Broderie (Dé mise en forme)

PLAY & PULSE

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

PLAY & PULSE — Dé mise en forme	Bois — Dé matériaux	Cuir végétal — Dé matériaux	Vent Air — Dé énergie
Soufflage Gonflage — Dé mise en forme	Verre — Dé matériaux	Algue — Dé matériaux	Eau Pluie — Dé énergie
Usinage — Dé mise en forme	Tissus Laine — Dé matériaux	Mare de café — Dé matériaux	Soleil Feu Lumière — Dé énergie
Pliage — Dé mise en forme	Papier Journal Carton — Dé matériaux	Roches Minéraux — Dé matériaux	Terre Matières organiques — Dé énergie
Thermoformage — Dé mise en forme	Fibres végétales — Dé matériaux	Argile Terre cuite Céramique — Dé matériaux	Déchets Boues agricoles, ménagers, forestiers, .. — Dé énergie
Collage — Dé mise en forme	Acier Métal — Dé matériaux	Champignon — Dé matériaux	Muscle — Dé énergie

PLAY & PULSE

DÉS CRÉA

Invertébrés Insectes Mollusques — Dé faune	Arbre & fleur — Dé flore	Accélérer Rapide Durée, fréquence, cycle — Dé temps	PLAY & PULSE — Dé sensoriel
Mamifères — Dé faune	Graine — Dé flore	Ralentir Lent Durée, fréquence, cycle — Dé temps	Toucher Tactile Texture — Dé sensoriel
Oiseaux — Dé faune	Fougère — Dé flore	Historique Passé — Dé temps	Vue Vision Voir Image — Dé sensoriel
Poissons — Dé faune	Mousse Lichen — Dé flore	Futur Science-fiction — Dé temps	Goût Goûter — Dé sensoriel
Amphibiens — Dé faune	Algue — Dé flore	Organisation Fréquences Périodes, moments, saisons — Dé temps	Ouïe Audition Entendre son — Dé sensoriel
Reptiles — Dé faune	Champignon — Dé flore	Évènements Circonstances Occasions, événements — Dé temps	Odorat Olfaction Sentir Odeur — Dé sensoriel

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

Inverser
Intervertir
Renverser
Permuter

Dé sens dessus dessous

Supprimer
Enlever
Effacer
Retirer

Dé sens dessus dessous

Entourer
Envelopper
Enserrer
Enlacer
Enccadrer

Dé sens dessus dessous

Diviser
Morceler
Fragmenter
Couper
Séparer
Dissocier

Dé sens dessus dessous

Encastrer
Emboiter
Insérer
Imbriquer
Emballer

Dé sens dessus dessous

Multiplier
Amplifier
Reproduire

Dé sens dessus dessous

Diminuer
Moins grand
Moins longtemps
Moins de matériaux
Moins de pièces
Moins ..

Dé sens dessus dessous

Assembler
Combiner
Associer
Réunir

Dé sens dessus dessous

Comparer
Métaphore
Analogie
Ressemblance
Similitude
Correspondance

Dé sens dessus dessous

Hybrider
Mélanger
Fusionner
Croiser
Mêler

Dé sens dessus dessous

Augmenter
Plus grand
Plus gros
Plus lourd
Plus fréquent
Plus ..

Dé sens dessus dessous

PLAY & PULSE

Dé sens dessus dessous

ÉQUILIBRER
asymétrie
radial
symétrie

Dé esthétique

PROPORTIONNER
rapport déchelle

Dé esthétique

HARMONISER
distance répétition / rythme
similarité / ressemblance

Dé esthétique

CONTRASTER
différenciation
distinction
accentuation

Dé esthétique

HIÉRARCHISER
arborescence
taille

Dé esthétique

ALIGNER
ranger / disposer / organiser

Dé esthétique

PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

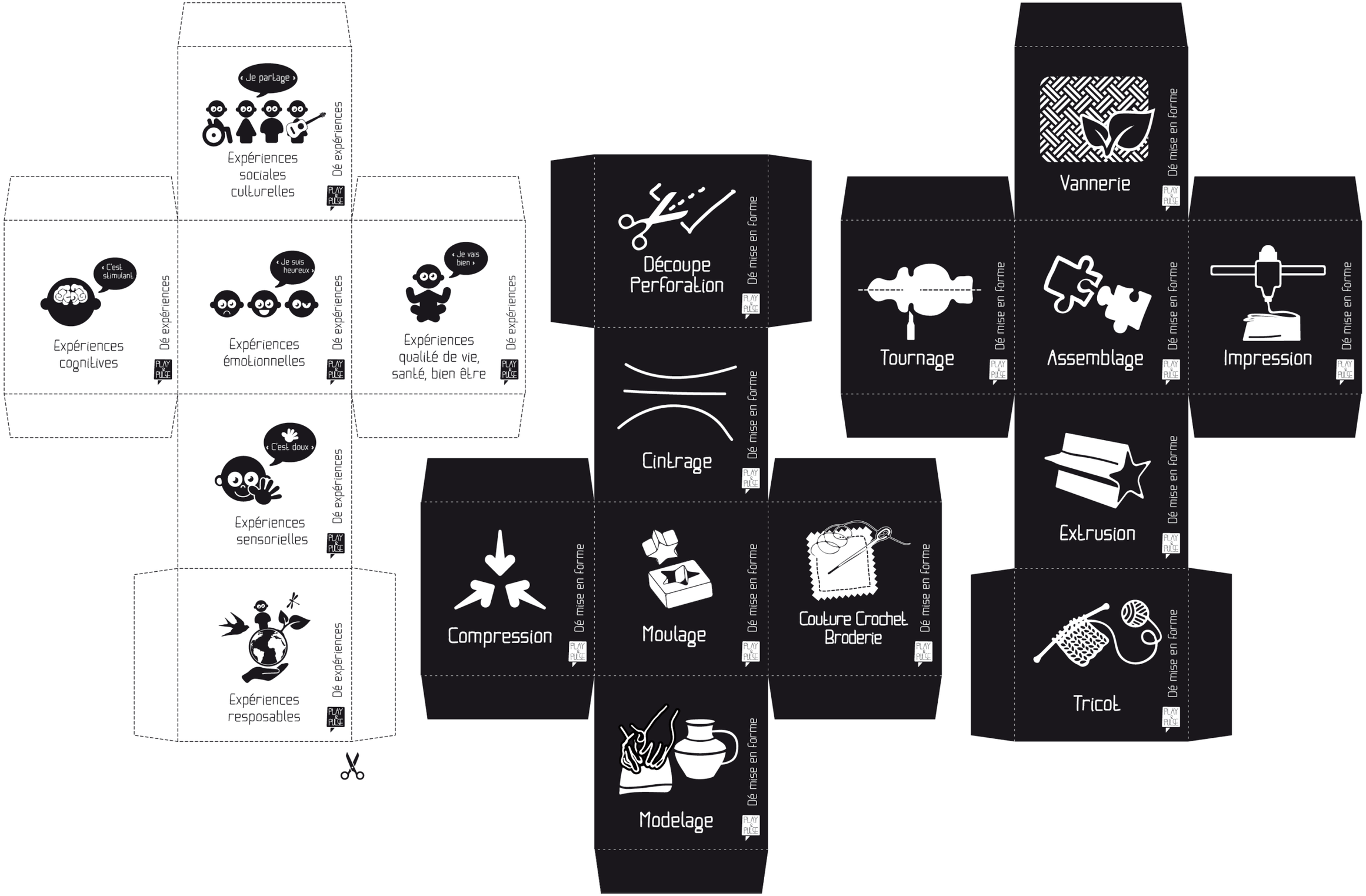
Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA



PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

Odorat
Olfaction
Sentir
Odeur
Dé Sensoriel

Goût
Goûter
Dé Sensoriel

Toucher
Tactile
Texture
Dé Sensoriel

Ouïe
Audition
Entendre
son
Dé Sensoriel

Vue
Vision
Voir
Image
Dé Sensoriel

PLAY & PULSE
Dé Sensoriel

ROUGE
«TROP VIF»
Subjectif
Dé jeu de mots

ROUGE
«SANG»
«PASSION»
Ressemblance
Analogie
Dé jeu de mots

ROUGE
«CHALEUR»
«DANGER»
Symbolique
Évocation
Dé jeu de mots

ROUGE
«COULEUR»
Descriptif
Dé jeu de mots

ROUGE
«BOUGE»
«COURGE»
Phonétique
Dé jeu de mots

ROUGE
«VERT»
«ROSE»
Sémantique
Dé jeu de mots

Accélérer
Rapide
Durée, fréquence, cycle
Dé Temps

Historique
Passé
Dé Temps

Organisation
Fréquences
Périodes, moments, saisons
Dé Temps

Futur
Science-fiction
Dé Temps

Évènements
Circonstances
Occasions, événements
Dé temps

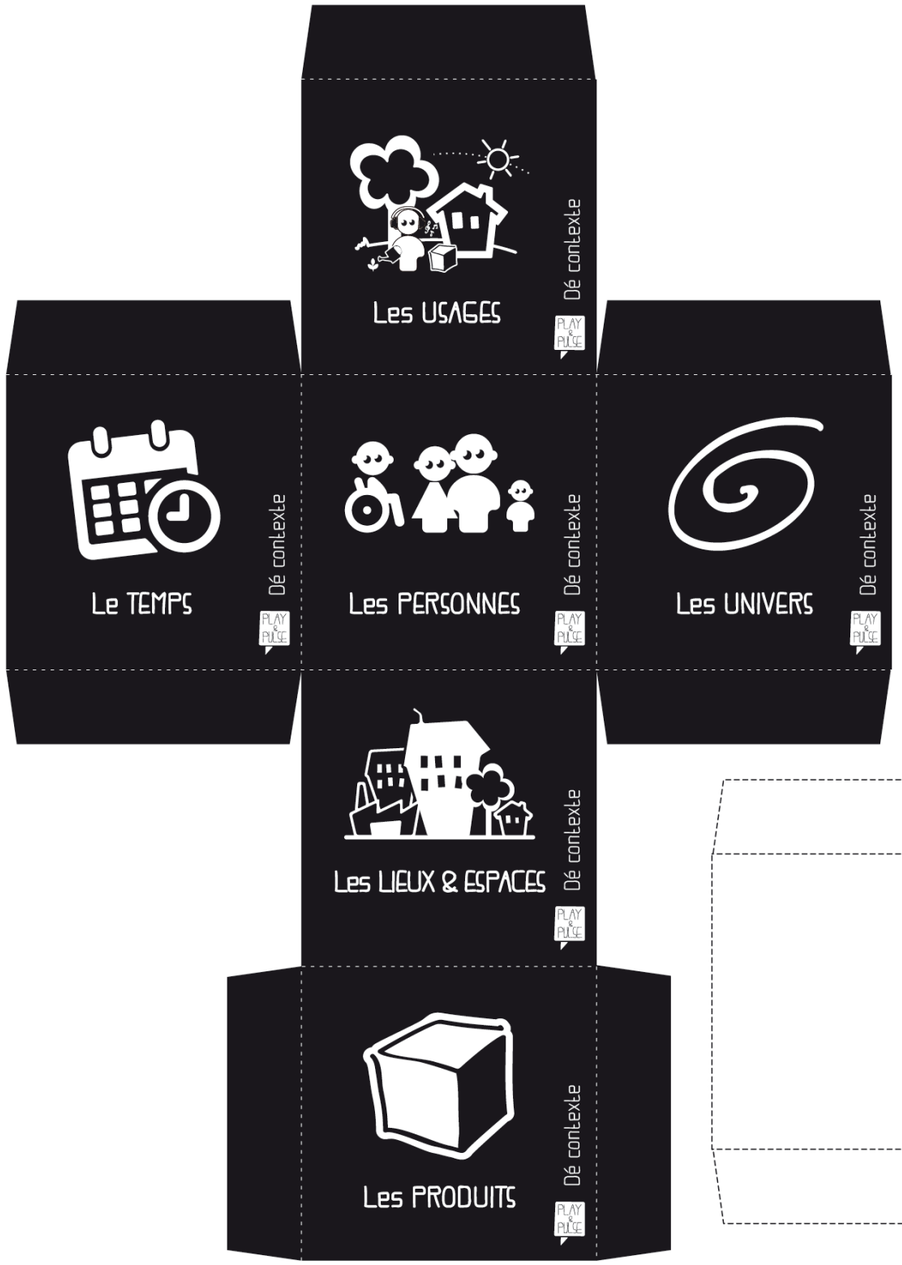
Ralentir
Lent
Durée, fréquence, cycle
Dé temps

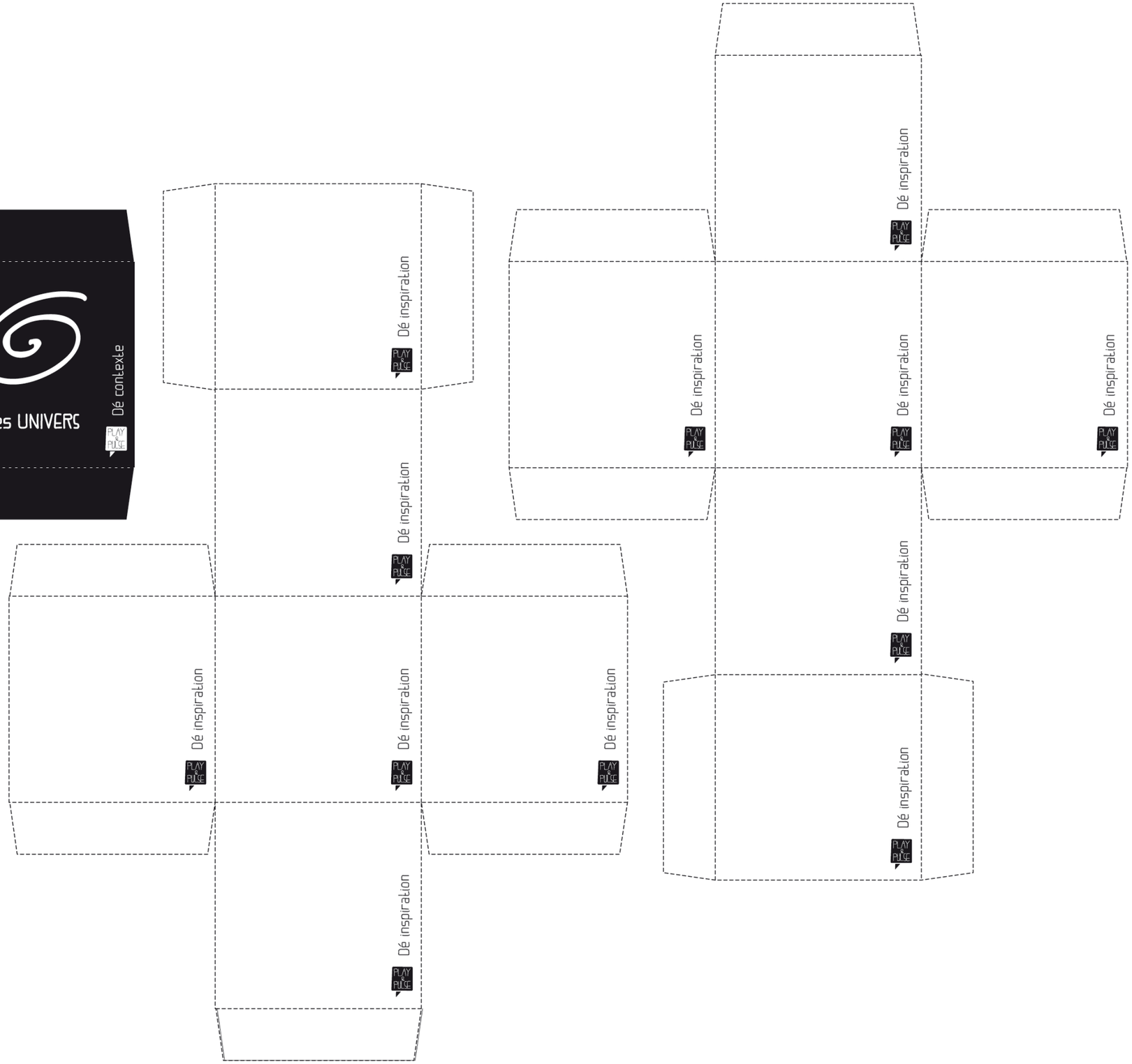
PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

Coller vos propres sources d'inspiration (images, textures, etc.) sur les faces vierges

DÉS CRÉA





PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort