

Cycle de vie éco-responsable projeté



Le *Cycle de vie éco-responsable projeté* est un outil de recherche créative inspiré de l'économie circulaire, de la frugalité et d'une approche de conception avec le vivant, au service d'une innovation responsable. Il permet à l'équipe projet d'imaginer, dès la phase créative, comment une solution future vivra, évoluera et s'inscrira durablement dans son écosystème, en interaction avec les ressources naturelles, humaines et territoriales. Il vise à se projeter dans un futur cycle de vie souhaitable et vertueux, cohérent avec les valeurs d'un projet d'innovation responsable. La solution est pensée comme un système ouvert et évolutif, où chaque étape est reliée aux autres et où la fin de vie devient un nouveau point de départ, ouvrant la voie à des boucles, des nouveaux usages, des transformations ou à un retour au vivant selon sa nature.

RÔLES & OBJECTIFS

Le *Cycle de vie éco-responsable projeté* est principalement mobilisé en **phase de recherche créative**. Il permet de :

- Imaginer des cycles de vie alternatifs, en rupture avec les modèles classiques.
- Structurer la réflexion créative autour des enjeux de durabilité

- Aider l'équipe projet à se projeter dans le futur de la solution
- Encourager une pensée systémique et circulaire
- Penser *avec le vivant* : préserver, régénérer ou coopérer avec les écosystèmes naturels, humains et territoriaux, plutôt qu'à les exploiter.
- Identifier des leviers d'innovation éco-responsable
- Questionner les choix de conception en amont
- Créer un cadre commun de réflexion responsable
- Donner du sens aux orientations créatives du projet

RECETTE D'UTILISATION

1. Poser le cadre individuellement ou collectivement, lors de **séances collaboratives ou d'ateliers participatifs**, à l'aide de la fiche *Play & Pulse « Cycle de vie éco-responsable projeté »*.
2. Pour chaque étape, explorer des **scénarios créatifs**, frugaux, inclusifs ou hybrides. **Noter librement des idées, intentions ou hypothèses** : *Quelles matières éco-responsables imaginer ? Quels modes de fabrication sobres, frugaux ou locaux envisager ? Comment limiter, mutualiser ou repenser les transports ? Quels modes de distribution alternatifs imaginer ? Quels usages durables, évolutifs ou partagés projeter ?*



Par exemple :

- **Matières** : Matières récupérées, recyclées, biosourcées, locales. Matières issues de rebuts industriels ou de filières courtes, ...
 - **Fabrication** : Fabrication low-tech, artisanale ou semi-industrielle. Fabrication locale ou distribuée, en fablab ou en atelier partagé. Fabrication en lien avec des acteurs de l'économie sociale et solidaire. Fabrication partielle ou totale par l'utilisateur lui-même. Assemblage simple, démontable, réparable, ...
 - **Transports** : Transport limité, mutualisé ou évité. Fabrication au plus près du lieu d'usage. Transport lent, décarboné, partagé.
 - **Distribution** : Circuits courts, tiers-lieux, réseaux associatifs ou citoyens. Location, prêt, abonnement, mutualisation plutôt que vente, ...
 - **Utilisation** : Usage sobre, durable, évolutif. Objet ou service pensé pour durer, être réparé, transformé, transmis. Usage partagé, collectif, intergénérationnel. Utilisateur acteur, co-gestionnaire ou co-concepteur.
- 3. Explorer la fin de vie comme un levier créatif**
La fin de vie n'est jamais une fin. Elle peut devenir :
- Un **retour à la terre** pour les éléments biodégradables.
 - Un **retour à l'entreprise** pour réparation, reconditionnement ou démontage.
 - Une **transformation** en autre objet ou service.
 - Un **nouvel usage** imaginé par les utilisateurs.
 - Une **ressource** pour un autre projet ou un autre acteur.
- 3. Relier les étapes et créer des boucles**
: Tracer des flèches, inventer des boucles inédites : utilisation → réparation → nouvel usage → re-fabrication → redistribution. L'objectif est de rendre visibles les **logiques circulaires, frugales et collaboratives**.
- 4. Faire évoluer le cycle** : Le cycle de vie éco-responsable projeté est **ouvert et évolutif**. Il peut être modifié au fil des itérations créatives, des tests, des retours d'usages et des contraintes émergentes.

CONSEILS

- Explorer des **scénarios de cycle de vie qui tiennent compte du vivant** : ressources naturelles, sols, biodiversité, rythmes biologiques, ...
- Penser la solution en interaction avec son **écosystème** plutôt qu'isolée.
- Privilégier des choix **sobres, frugaux et réparables**.
- Utiliser la fiche comme un **outil de discussion et de co-création**, non comme un modèle figé.



Atelier participatif avec l'entreprise PMS industrie autour du **cycle de vie éco-responsable projeté**, selon la démarche **Play & Pulse**, pour co-concevoir des scénarios de solutions durables et responsables.

POUR ALLER PLUS LOIN

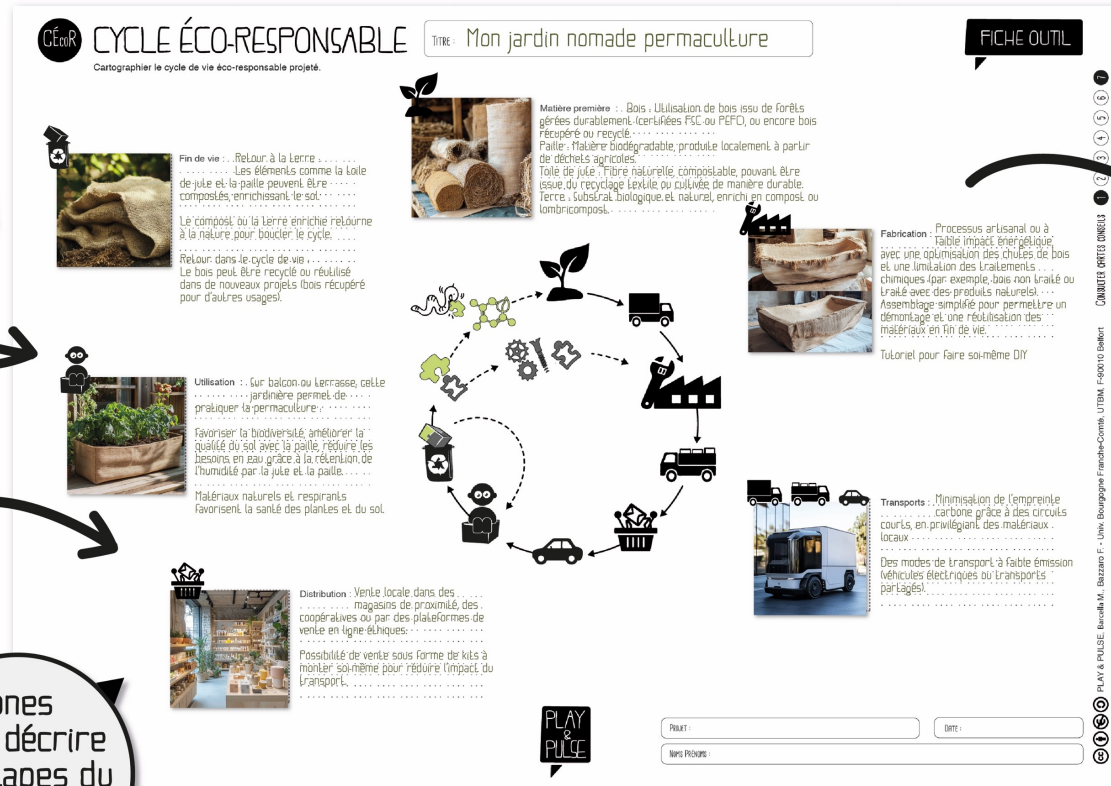


Défis à relever Expériences projetées



Idées

Zones
pour décrire
les étapes du
cycle de vie
projeté



Solutions
Responsables





CYCLE ÉCO-RESPONSABLE

Cartographier le cycle de vie éco-responsable projeté.

TITRE :

FICHE OUTIL



Fin de vie :



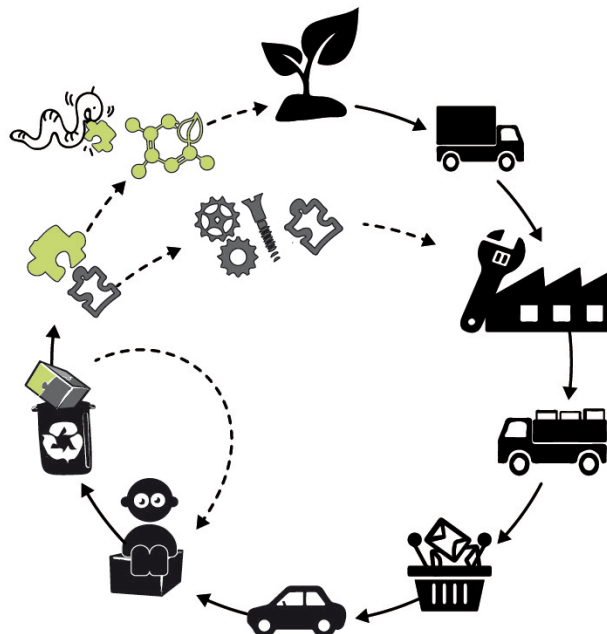
Matière première :



Fabrication :



Utilisation :



Distribution :



Transports :



PLAY
&
PULSE

PROJET :

DATE :

NOMS PRÉNOMS :

7

6

5

4

3

2

1

CONSULTER CARTES CONSEILS

PLAY & PULSE; Barcella M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort