Projet :

Nom(s) :

STIMULER la CRÉATIVITÉ

PLAY & PULSE

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR STIMULER LA CRÉATIVITÉ

Dé contexte	Dé sens dessus dessous	Dé sens dessus dessous	Dé expériences
Les USAGES	Inverser Interverti r Renverser Permuter	PLAY & PULSE	« Je partage » Expériences sociales culturelles
Les PERSONNES	Entourer Envelopper Enserrer Enlacer Encadrer	Diminuer Moins grand Moins longtemps Moins de matériaux Moins de pièces Moins …	« Je vais bien » Expériences qualité de vie, santé, bien être
Le TEMPS	Encastrer Emboîter Insérer Imbriquer Emballer	Assembler Combiner Associer Réunir	« C'est stimulant » Expériences cognitives
Les PRODUITS	Multiplier Amplifier Reproduire	Hybrider Mélanger Fusionner Croiser Mêler	« Je suis heureux » Expériences émotionnelles
Les LIEUX & ESPACES	Diviser Morceler Fragmenter Couper Séparer Dissocier	Augmenter Plus grand Plus gros Plus lourd Plus fréquent Plus …	« C'est doux » Expériences sensorielles
Les UNIVERS	Supprimer Enlever Effacer Retirer	Comparer Métaphore Analogie Ressemblance Similitude Correspondance	Expériences resposables

PLAY & PULSE

DÉS CRÉA

Dé jeu de mots	Dé esthétique	Dé mise en forme	Dé mise en forme
ROUGE «TROP VIF» Subjectif	ÉQUILIBRER asymétrie radial symétrie	Vannerie	Découpe Perforation
ROUGE «SANG» «PASSION» Ressemblance Analogie	PROPORTIONNER rapport d'échelle	Assemblage	Cintrage
ROUGE «COULEUR» Descriptif	HARMONISER distance répétition / rythme similarité / ressemblance	Extrusion	Compression
ROUGE «BOUGE» «COURGE» Phonétique	HIÉRARCHISER arborescence taille	Tricot	Moulage
ROUGE «CHALEUR» «DANGER» Symbolique Évocation	CONTRASTER différenciation distinction accentuation	Impression	Modelage
ROUGE «VERT» «ROSE» Sémantique	ALIGNER ranger / disposer / organiser	Tournage	Couture Crochet Broderie

PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

PLAY & PULSE — Dé mise en forme	Bois — Dé matériaux	Cuir végétal — Dé matériaux	Vent Air — Dé énergie
Soufflage Gonflage — Dé mise en forme	Verre — Dé matériaux	Algue — Dé matériaux	Eau Pluie — Dé énergie
Usinage — Dé mise en forme	Tissus Laine — Dé matériaux	Mare de café — Dé matériaux	Soleil Feu Lumière — Dé énergie
Pliage — Dé mise en forme	Papier Journal Carton — Dé matériaux	Roches Minéraux — Dé matériaux	Terre Matières organiques — Dé énergie
Thermoformage — Dé mise en forme	Fibres végétales — Dé matériaux	Argile Terre cuite Céramique — Dé matériaux	Déchets Boues agricoles, ménagers, forestiers, .. — Dé énergie
Collage — Dé mise en forme	Acier Métal — Dé matériaux	Champignon — Dé matériaux	Muscle — Dé énergie

PLAY & PULSE

DÉS CRÉA

Invertébrés Insectes Mollusques — Dé faune	Arbre & fleur — Dé flore	Accélérer Rapide Durée, fréquence, cycle — Dé temps	PLAY & PULSE — Dé sensoriel
Mamifères — Dé faune	Graine — Dé flore	Ralentir Lent Durée, fréquence, cycle — Dé temps	Toucher Tactile Texture — Dé sensoriel
Oiseaux — Dé faune	Fougère — Dé flore	Historique Passé — Dé temps	Vue Vision Voir Image — Dé sensoriel
Poissons — Dé faune	Mousse Lichen — Dé flore	Futur Science-fiction — Dé temps	Goût Goûter — Dé sensoriel
Amphibiens — Dé faune	Algue — Dé flore	Organisation Fréquences Périodes, moments, saisons — Dé temps	Ouïe Audition Entendre son — Dé sensoriel
Reptiles — Dé faune	Champignon — Dé flore	Évènements Circonstances Occasions, événements — Dé temps	Odorat Olfaction Sentir Odeur — Dé sensoriel

PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

Dé sens dessus dessous

Supprimer
Enlever
Effacer
Retirer

Inverser
Intervertir
Renverser
Permuter

Entourer
Envelopper
Enserrer
Enlacer
Enccadrer

Diviser
Morceler
Fragmenter
Couper
Séparer
Dissocier

Encastrer
Emboiter
Insérer
Imbriquer
Emballer

Multiplier
Amplifier
Reproduire

Diminuer
Moins grand
Moins longtemps
Moins de matériaux
Moins de pièces
Moins ..

Assembler
Combiner
Associer
Réunir

Comparer
Métaphore
Analogie
Ressemblance
Similitude
Correspondance

Hybrider
Mélanger
Fusionner
Croiser
Mêler

Augmenter
Plus grand
Plus gros
Plus lourd
Plus fréquent
Plus ..

PLAY & PULSE

Dé esthétique

PROPORTIONNER
rapport déchelle

ÉQUILIBRER
asymétrie
radial
symétrie

HARMONISER
distance répétition / rythme
similarité / ressemblance

CONTRASTER
différenciation
distinction
accentuation

HIÉRARCHISER
arborescence
taille

ALIGNER
ranger / disposer / organiser

PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

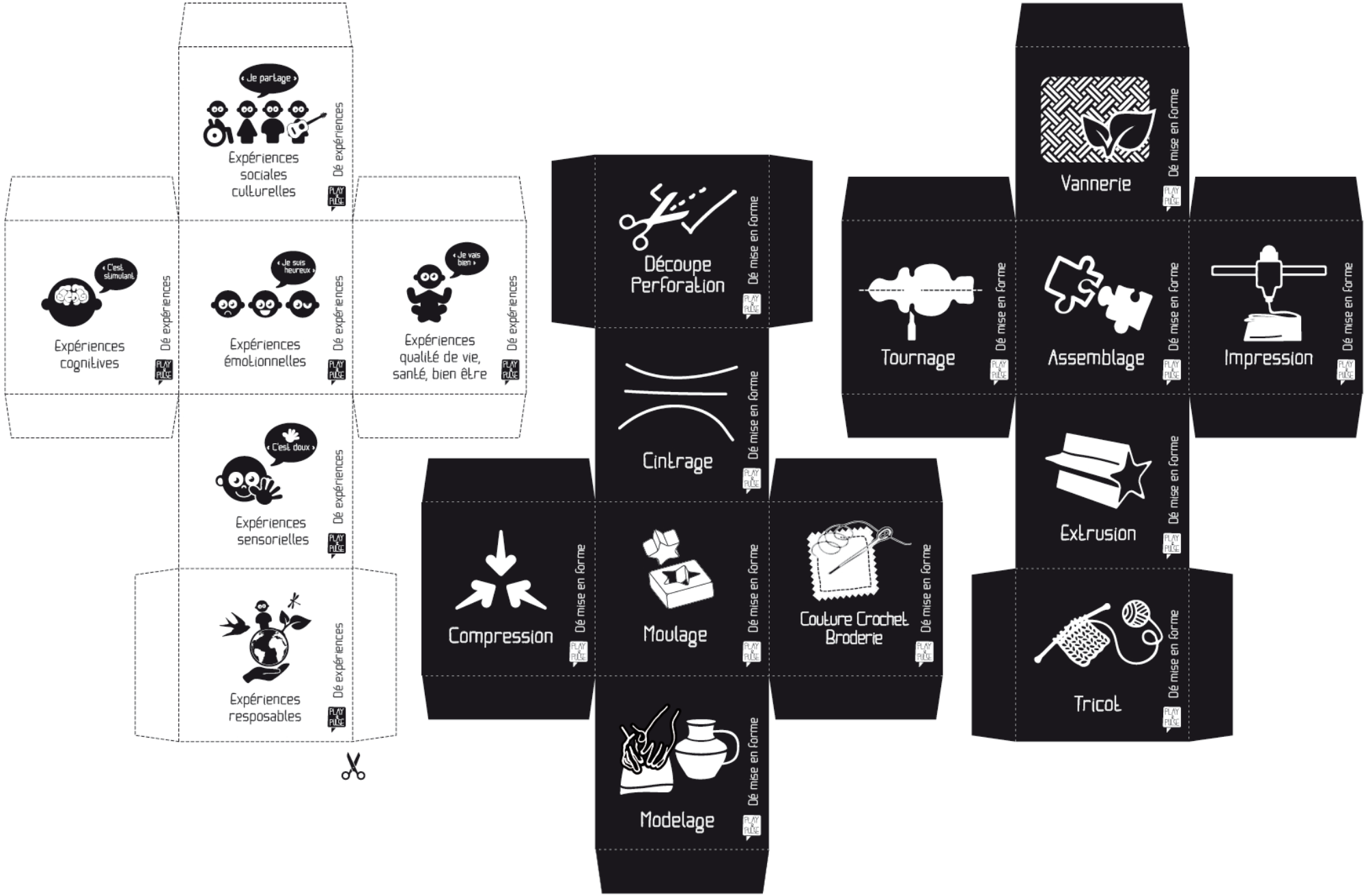
Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA



PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

DÉS CRÉA

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

Coller vos propres sources d'inspiration (images, textures, etc.) sur les faces

DÉS CRÉA

Dé sensoriel

Odorat
Olfaction
Sentir
Odeur

Goût
Goûter

Toucher
Tactile
Texture

Ouïe
Audition
Entendre
son

Vue
Vision
Voir
Image

PLAY & PULSE

Dé jeu de mots

ROUGE «TROP VIF»
Subjectif

ROUGE «SANG» «PASSION»
Ressemblance
Analogie

ROUGE «CHALEUR» «DANGER»
Symbolique
Évocation

ROUGE «COULEUR»
Descriptif

ROUGE «BOUGE» «COURGE»
Phonétique

ROUGE «VERT» «ROSE»
Sémantique

Dé temps

Accélérer
Rapide
Durée, fréquence, cycle

Historique
Passé

Organisation
Fréquences
Périodes, moments, saisons

Futur
Science-fiction

Événements
Circonstances
Occasions, événements

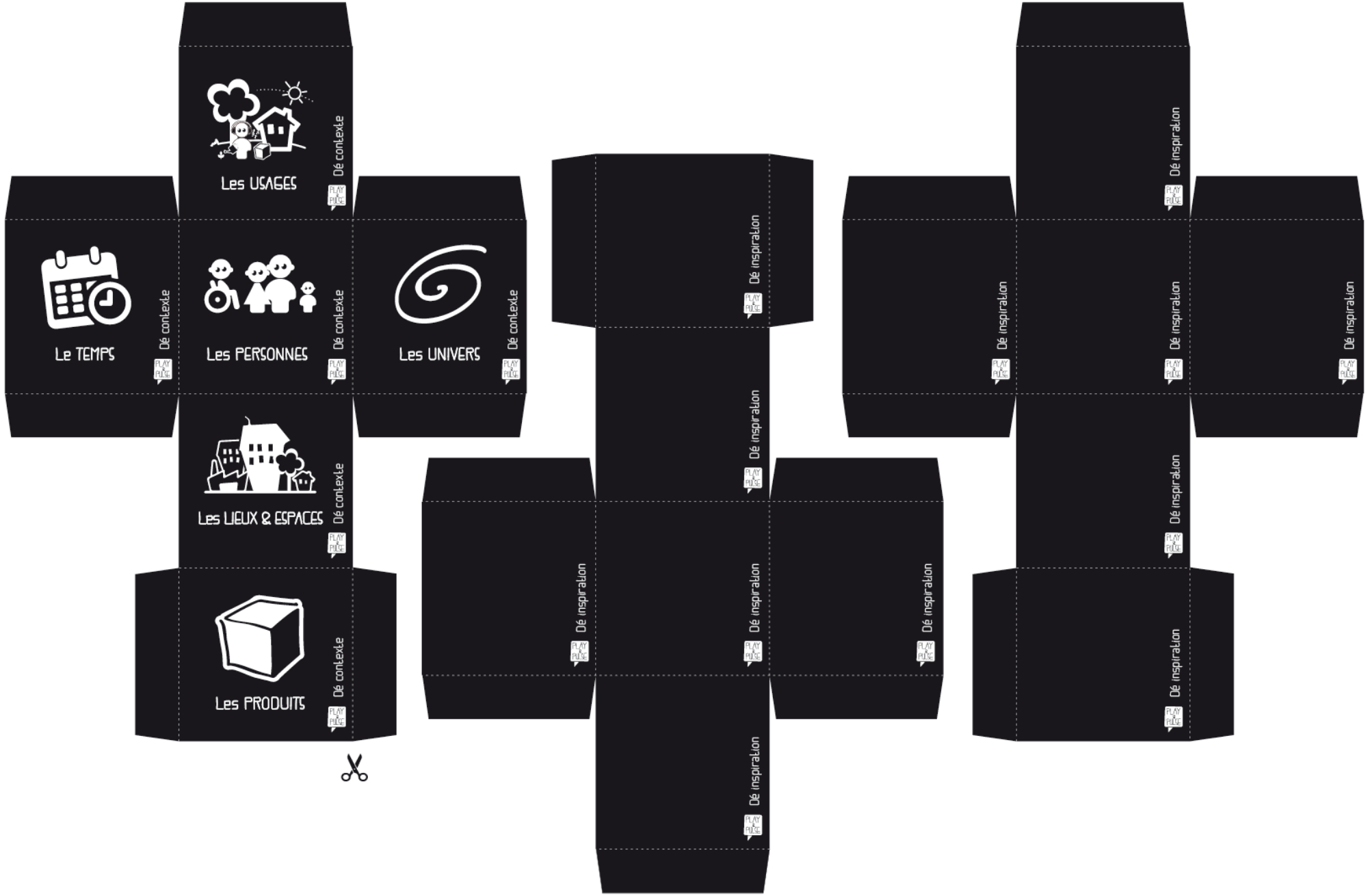
Ralentir
Lent
Durée, fréquence, cycle

PLAY & PULSE, Charrier M., Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort

Dé DÉS POUR BOUSTER LA CRÉATIVITÉ

Coller vos propres sources d'inspiration (images, textures, etc.) sur les faces

DÉS CRÉA



PLAY & PULSE, Charrier M, Bazzaro F. - Univ. Bourgogne Franche-Comté, UTBM, F-90010 Belfort